

Digitalisierung als Werkzeug für eine nachhaltige Architektur?!

Urbanistic

Ziel der *Urbanistic Echtzeitsimulation* ist es, die Fleißarbeit in den frühen Planungsphasen zu automatisieren und Designvarianten mittels 3D-Stadtmodellen zu entwickeln. Die Urbanistic GmbH ist ein 2021 in München gegründetes Softwareunternehmen. Es entwickelt und erprobt intuitive Tools für eine variantenbasierte Stadtplanung und Machbarkeitsstudien. www.urbanistic.de

Dieses Wissen wurde gestiftet von:

Hintergrund

Die wichtigsten Projektentscheidungen werden zu Beginn getroffen – also dann, wenn noch am wenigsten Informationen vorliegen! Hier setzt das Tool an: Indem 3D-Stadtmodelle (deutschlandweit verfügbar) nutzbar gemacht werden, können Machbarkeitsstudien zu Bestands-, aber auch zu Neubauquartieren effizient erstellt werden und mit Echtzeitsimulationen ihre Auswirkungen auf die Umgebung direkt überprüft werden. Informationen werden für Stakeholder transparent und überzeugend im 3D-Modell dargestellt. Die Fleißarbeit einer konventionellen Herangehensweise mit vielen Medienbrüchen (CAD-Pläne, Excel-Tabellen, Visualisierungen etc.) und das aufwändige Einpflegen von Änderungen entfällt. Designentscheidungen werden somit besser und informierter.

Was?

- Automatisiertes Abstandsforschenscreening
- Flächenausnutzung und Baukultur zusammenbringen
- Planung von der Gebäudegrundlage bis zu ganzen Kommunen; Ziel: Variantenerstellung durch Architekten
- Zurückgreifen auf detaillierte 3D-Stadtmodelle, Gelände und weitere georeferierte Daten
- Brücke zwischen GIS und BIM

Wer?

- Kommunen und Wohnbaugesellschaften
- Projektentwickler
- Architekten

Wann?

- Frühe Planungsphasen (LP 0/1/2)
- Bei Ankaufsprüfungen
- Bei Machbarkeitsstudien

Wie?

- Kosten: Lizenz 500,- € pro Monat
- Intuitive Nutzung
- Webbasiertes Werkzeug (keine Installation)